

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о проведении семейной квест-игры  
**«Библиотека и семья: время доброго общения»**  
посвященной к Году семьи в России и Году детства в Якутии

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи квест-игры «Библиотека и семья: время доброго общения» (далее –Квест), порядок ее организации, проведения, подведения итогов.
- 1.2. Семейная квест-игра проводится центральной модельной библиотекой «МКУ Вилюйской МЦБС имени И.М. Гоголева-Кындыл».
- 1.3. Участниками квест-игры являются семьи с детьми. /с 5 по 8 кл/.

**2. Цель и задачи игры**

- 2.1. Цель игры –организация совместного активного досуга ребенка и родителей через совместную деятельность библиотеки и семьи. Повышение интереса к семейному чтению, распространение опыта семейных традиций между участниками.
- 2.2. Задачи конкурса:
- формирование осознания у учащихся и родителей пользы чтения;
  - сплочение семьи, построение взаимоотношений между детьми и родителями;
  - повышение роли родителей в духовном воспитании детей на примере собственной активной жизненной позиции.

**3. Условия участия в конкурсе**

- 3.1 Семейная команда.
- 3.2. Приветствуется командный дух семьи: наличие единой формы одежды, атрибута, название. (дополнительный балл).
- 3.3. Подготовить на любом языке видеопредставление/ролик/ о своей семье с продолжительностью не более 2-х минут.
- 3.4. До 25 октября подать заявку об участии с указанием полных ФИО членов семьи, по телефону 89142938900.

**4. Порядок и сроки проведения конкурса**

- 4.1. Дата и время проведения: 26 октября с 16.00 часов.
- 4.2. Место: Центральная модельная библиотека. г. Вилюйск, ул. Орджоникидзе 6 А.
- 4.3. Квест-игра состоит из нескольких этапов: интеллектуальных, творческих и игровых.

**5. Правила квест-игры**

- 5.1.Основные понятия, используемые в квест-игре:
- квест- игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий;
  - задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить чтобы пройти уровень.
- 5.2. Игра включает в себя движение по станциям, на которых расположены задания.
- 5.3. На каждой станции команда по выполнению задания получает баллы.
- 5.4. Основные этапы квест-игры:
1. «Будем знакомы». Представление семей, показ ролика 5 минут.
  2. Станция «Наш Вилюйск». Задание на знание памятных мест города.
  3. Станция «Выдающийся Аржаков». Выполнение теста о жизни и деятельности видного государственного деятеля Якутии Степана Максимовича Аржакова.
  4. Станция «Книжная» Литературная викторина.
  5. Станция «Игровая». Задание для детей.
  6. Станция «Охотничья». Задание для пап.
  7. Станция «Творческая». Задание для мам.

**6. Подведение итогов и награждение**

- 6.1. Подсчитывается общий балл с каждого этапа квест-игры. Победителем считается семейная команда, набравшая наибольшее количество баллов.
- 6.2. Победителям семейных команд присуждается диплом, вручается денежный сертификат.
- 6.3. Семьям-участникам выдаются сертификаты об участии.